Nazwa projektu:

System biblioteczny

**Opis projektu:**

Stworzenie systemu bibliotecznego w języku C#. System ten będzie obejmował interfejsy użytkownika dla bibliotekarzy oraz czytelników, umożliwiając zarządzanie książkami, wypożyczanie i zwracanie ich oraz przeglądanie dostępnych zasobów.

**Funkcjonalności projektu:**

Rejestracja i logowanie:

Bibliotekarze mogą zalogować się do systemu, aby zarządzać bazą danych książek.

Czytelnicy mogą zarejestrować się i zalogować, aby przeglądać dostępne książki oraz wypożyczać je oraz zwrócić.

**Zarządzanie książkami:**

Dodawanie nowych książek do systemu wraz z informacjami takimi jak tytuł, autor, kategoria, rok wydania.

Edycja i usuwanie książek.

Możliwość przeglądania wszystkich książek w bazie danych.

Wypożyczanie i zwracanie książek:

Czytelnicy mogą przeglądać dostępne książki i wypożyczać wybrane egzemplarze.

Limit czasowy wypożyczenia (np. 30 dni).

Powiadomienia o zbliżającym się terminie zwrotu.

**Wyszukiwanie i sortowanie:**

Możliwość wyszukiwania książek według różnych kryteriów, takich jak tytuł, autor, kategoria, itp.

Sortowanie wyników wyszukiwania.

**Statystyki:**

Generowanie statystyk dotyczących popularności książek, ilości wypożyczeń, itp.

Możliwość wyświetlenia najczęściej wypożyczanych książek.

**Technologie do wykorzystania:**

C# jako główny język programowania.

WPF lub Windows Forms do budowy interfejsu użytkownika.